

Tiago de Pádua

Telefone: (51) 9139-2707

E-mail: tiagopadua@terra.com.br

Porto Alegre – RS

OBJETIVOS

Procuo, sobretudo, uma posição que desafie meus conhecimentos atuais, onde eu possa aprender tecnologias novas, crescer pessoal e profissionalmente, e também contribuir com tudo o que aprendi com a experiência passada na minha carreira.

PERFIL

Brasileiro, solteiro, 31 anos. Um engenheiro de software com mais de 10 anos de experiência profissional em programação e análise de sistemas. Auto-didata desde a infância, sempre busquei aprofundar meu conhecimento sobre computadores e a arquitetura de software – muitas vezes crio projetos e passo fins de semana programando por diversão, resultando em grande habilidade técnica e ampliando a capacidade de resolver problemas novos.

EXPERIÊNCIA PROFISSIONAL

- **2004-2005 – GPARC & TI**

Cargo: Bolsista.

Responsabilidades:

- Desenvolvimento do aplicativo VoIP chamado *Locutus*, cliente + servidor;
- Análise e implementação de protocolos de transmissão de audio em tempo-real (RTP / RTCP);

- **2005-2015 – Terra Networks S/A**

Cargo: Analista de Desenvolvimento Sênior

Responsabilidades:

- API para integração de vídeos com diversos dispositivos (TVs, set-top-boxes, aplicativos em consoles, smartphones, etc.)
- Player de vídeo utilizado nas transmissões ao-vivo dos jogos Pan-Americanos em Guadalajara (2012) e vídeos do portal Terra; Este projeto recebeu o prêmio "Un aplauso para ti" cedido pela Telefônica a mim e meus colegas de equipe
 - Em 2015 liderei o projeto de troca do player para um novo que prioriza HTML5, com *fallback* para flash em dispositivos que não suportam nativamente o formato do vídeo
- Segurança na transmissão de vídeos, dificultando acessos não-autorizados
- CDN para entrega geo-distribuída dos vídeos e conteúdo estático do portal
 - Sistema que direciona o usuário ao servidor mais próximo a sua localidade geográfica

- Interface de administração para configurações/estruturação da CDN
- Monitoração automática em tempo-real dos recursos de servidores, dando prioridade aos nodos com mais disponibilidade para entrega ao usuário
- Migração de banco de dados da plataforma de vídeos: de Oracle para MongoDB
 - Este projeto ocorreu em paralelo com a migração de todos os sistemas do *backend* do TerraTV, de .NET/Windows para Python/Linux; Tivemos 0% de *downtime* na entrega para o usuário, durante essa migração
- Publicador (CMS) de vídeos, utilizado pelo editorial/redatores
- Sistema gerador de *thumbnails* de vídeos - módulo para Apache que lê o arquivo de vídeo e gera um *sprite* com várias imagens em miniatura para exibição na barra de progresso

FORMAÇÃO

- Ensino superior incompleto: Engenharia de Controle e Automação - PUCRS.

CONHECIMENTO

ActionScript/Flash, Assembly, C, C++, C# .NET, Objective-C, PHP, **Python**, **JavaScript**, CSS/Sass, Desenvolvimento 3D com DirectX/OpenGL/WebGL, Oracle, **MongoDB**, Memcached, SOA, Testes automatizados, **Integração contínua**, Jenkins, Controle de Versões (GIT, CVS, SVN), Apache, **NginX**, IIS, Windows Media Services

Tenho experiência com Linux, Windows e OS-X

OUTROS PONTOS RELEVANTES

- Inglês fluente
- Desenvolvi projetos pessoais com DirectX e com WebGL
- Facilidade com matemática
- Grande interesse em projetos 3D interativos, como simuladores e jogos digitais
- Experiência com software embarcado